

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING
PADA SMU NEGERI 1 SERANG BERBASIS WEB 2.0**

Edwin Kussandy 0700699816

Abstrak

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah menganalisis dan merancang aplikasi *e-learning* berbasis *web 2.0* pada SMU Negeri 1 Serang, yang dapat digunakan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar tanpa menimbulkan hambatan baru terhadap sistem pembelajaran yang sudah ada. Dengan adanya aplikasi *e-learning* ini, diharapkan dapat memudahkan komunikasi guru dengan siswa di luar jam pelajaran di sekolah, memudahkan siswa dalam pencarian materi pelajaran dan memudahkan guru mendistribusikan materi pelajaran tambahan. Metode penelitian yang digunakan ialah metode analisis dan metode perancangan. Metode analisis dilakukan dengan survei dan studi pustaka. Sedangkan metode perancangan dilakukan perancangan struktur menu, UML, tampilan layar, dan juga spesifikasi proses. Hasil yang ingin dicapai pada analisis dan perancangan pada skripsi ini adalah tersedianya aplikasi yang mendukung kegiatan belajar mengajar yang dapat diakses tanpa keterikatan ruang dan waktu. Kesimpulan dari hasil perancangan aplikasi *e-learning* ini adalah memudahkan pendistribusian materi dari guru kepada siswa, mempermudah komunikasi guru dan siswa di luar jam pelajaran di sekolah, mempermudah pemberian tugas dan pengumpulan tugas, serta dalam penginformasian nilai.

Kata kunci : *e-learning*, *web 2.0*, UML.