

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Genap tahun 2009/2010

PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL ANIMASI PENDEK “SITIHA DAN SISITP”

Fenny Wijaya / 1000835884

Kelas: 08PCU

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN

Memperoleh, mengumpulkan dan menganalisa data-data yang dibutuhkan untuk mewujudkan perancangan film animasi pendek dengan teknik 3 Dimensi yang bertemakan cerita rakyat dengan visual menarik agar dapat menarik minat penonton khususnya anak-anak sehingga pesan moral dapat tersampaikan.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan survei langsung ke lapangan, yaitu ke pusat budaya Indonesia TMII, taman bermain dan perpustakaan. Selain itu juga dengan media literatur seperti buku, majalah dan jurnal serta didukung dengan referensi dari media internet yang berhubungan dengan topik Tugas Akhir.

HASIL YANG DICAPAI

Hasil yang ingin dicapai adalah agar pesan moral yang ingin disampaikan dalam film animasi cerita rakyat ini dapat tersalurkan dan dimengerti oleh penonton, khususnya anak-anak.

SIMPULAN

Pada masa sekarang ini, media komunikasi visual seperti film dan tayangan televisi sangat disenangi anak-anak. Maka dengan menggunakan media film animasi, anak-anak akan lebih tertarik dan bisa menyukai cerita rakyat lokal lagi, karena tayangan lokal tidak kalah dari tayangan luar.

Kata Kunci

Cerita rakyat, dongeng, anak-anak, ibu, Jambi