

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

---

**Jurusan Komputer Akuntansi**  
**Skripsi Sarjana Komputer**  
**Semester Genap tahun 2008/2009**

**ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM PEMESANAN  
PADA WEBSITE SUBTITLES**

<b>Utami Larasati</b>	<b>0900800116</b>
<b>Alexandro Carlobia Edward</b>	<b>0900807495</b>
<b>Priscilla Sameria Julian Putri</b>	<b>0900834363</b>

**Kelas / Kelompok : 08 PAA / 09**

**Abstrak**

Tujuan penelitian ini adalah menyediakan sebuah aplikasi untuk melakukan reservasi theater dan penjualan merchandise melalui internet dan dapat memberikan informasi yang lengkap serta dapat diakses di mana pun dan kapan pun. Metodologi penelitian yang dipakai adalah dengan menggunakan metode analisis yang terdiri dari studi pustaka dan penelitian lapangan. Sedangkan metode perancangan terdiri dari perancangan layar, perancangan Unified Modelling Language (UML) dan perancangan database. Hasil yang dicapai merupakan suatu aplikasi reservasi theater dan penjualan merchandise. Aplikasi ini juga menyediakan informasi-informasi mengenai perusahaan dengan lebih lengkap. Kesimpulannya adalah dengan adanya aplikasi ini, maka jangkauan pemasaran menjadi lebih luas dan kepuasan pelanggan dapat meningkat. Selain itu dengan adanya aplikasi ini beserta fitur-fitur yang terdapat di dalamnya, dapat memenuhi harapan perusahaan dan user.

**Kata Kunci**

Sistem, Informasi, Pemesanan, *Theater*, *Merchandise*, Perfilman.