

ABSTRACT

Library and Information Systems Division, Ministry of Youth and Sports, has to carry out the duties and functions of coaching, development of IS/IT as well as data and information services on youth and sport. This study aims to design Information Technology Strategic Planning Sport Management In the Library and Information System Division Ministry of Youth and Sports of the Republic of Indonesia in accordance with the strategic plan. The research method is using an IT Strategic Planning framework from John Ward and Enterprise Architecture documentation from Scott A. Bernard. This study uses SWOT, IT Balanced Scorecard, IT Evaluation Function, and Study Value for Money to analyze the needs of IT at the Ministry of Youth and Sports of the Republic of Indonesia. The results of this study in the form of the proposed information system applications such as Web application and Mobile Learning Management, which is part of the information technology strategic plan to the Ministry of Youth and Sports of the Republic of Indonesia.

Keywords : *Strategic Planning, Information System and Library Division, Ministry of Youth and Sport Republic of Indonesia, Sport, Youth*

ABSTRAK

Bagian Sistem Informasi dan Perpustakaan, Kementerian Pemuda dan Olahraga, memiliki tugas dan fungsi untuk melaksanakan pembinaan, pengembangan IS/IT serta pelayanan atas data dan informasi kepemudaan dan keolahragaan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang perencanaan strategis teknologi informasi manajemen olahraga pada Bagian Sistem Informasi dan Perpustakaan Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia yang sesuai dengan rencana strategis. Metode penelitian yang dipakai yaitu kerangka kerja perencanaan strategis IT dari John Ward dan dokumentasi Enterprise Architecture dari Scott A. Bernard. Penelitian ini menggunakan SWOT, IT Balanced Scorecard, Evaluation IT Function, dan studi Value for Money untuk menganalisis kebutuhan IT pada Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia. Hasil penelitian ini yaitu berupa usulan aplikasi system informasi seperti aplikasi Web Mobile dan Learning Management yang merupakan bagian dari rencana strategis teknologi informasi pada Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia.

Kata Kunci : *Perencanaan Strategis, Bagian Sistem Informasi dan Perpustakaan, Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia, Olahraga, Kepemudaan*