

ABSTRAK

TUJUAN PENELITIAN, ialah untuk menyampaikan pesan kepada penonton, terutama mereka yang masih muda dan memiliki mimpi untuk masa depannya agar tidak mudah menyerah akan mimpi tersebut dan mengambil setiap kesempatan yang ada supaya mereka tidak akan menyesalinya dikemudian hari. **METODE PENELITIAN** yang penulis gunakan adalah dengan literatur buku, literatur internet, dan referensi video. **HASIL YANG DICAPAI** adalah sebuah *short animation* yang membawakan tema menggapai mimpi bagi mereka yang memiliki mimpi, terutama anak-anak muda. **SIMPULAN** yang didapat adalah penulis berharap dengan *short animation* ini, penonton dapat menangkap pesan yang terkandung didalamnya sehingga mereka tidak mudah menyerah dalam menggapai mimpi. (GC)

Kata Kunci:

Short animation, meraih mimpi, kesempatan, tidak mudah menyerah.