

Abstrak

Semakin berkembangnya teknologi terutama dibidang *hardware* harus didukung dengan perkembangan *software*. Oleh karena itu, dilakukan penelitian dengan merancang sebuah *software* atau aplikasi yang dapat meningkatkan kinerja *smartphone user* dengan memaksimalkan penggunaan *Wireless Fidelity* (Wi-Fi). Merancang sebuah aplikasi yang menerapkan teknologi *pattern recognition* sebagai fungsi *shortcut* dan *search* pada *smartphone* maupun *desktop*, menggunakan jaringan *wireless* dan teknologi *positioning system* dalam proses pemindahan data berukuran besar antar *smartphone* dengan lebih cepat, pengguna *smartphone* dapat mengatur Media Player Classic menggunakan *smartphone user* secara *remote*. Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penulisan skripsi ini yaitu metode pengumpulan data dan metode perancangan. Metode pengumpulan data digunakan untuk mengetahui kebutuhan *user* terhadap aplikasi yang akan dikembangkan. Metode perancangan yang digunakan adalah *Extreme Programming* (XP). Hasil yang dicapai dari penulisan skripsi ini adalah aplikasi berbasis Android untuk mempermudah dalam menjalankan aplikasi pada *smartphone* dan *desktop*, mempercepat proses pemindahan data melalui *wireless*, serta memudahkan dalam mengatur *media player* pada *desktop* secara *remote* dengan fitur tambahan *sleep timer* dan *view lyrics*. Simpulan dari penulisan skripsi ini adalah aplikasi telah memenuhi kebutuhan *user* dan dapat meningkatkan fitur pada *smartphone*.

Kata kunci: Pengembangan, Aplikasi, *Pattern*, *Recognition*, *Positioning*, *Wireless*, *Remote*