

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Genap tahun 2007/2008

Perancangan Visual Untuk Film Animasi "Menjelajah Si Merah"

Hendro Chandra 0800756852

Kelas : 08PBU

Abstrak

Tujuan penelitian dari perancangan visual film animasi "Menjelajah Si Merah" adalah untuk menciptakan sarana alternatif belajar bagi siswa yang bersifat sekaligus menghibur. Cara yang ditempuh adalah dengan menciptakan sebuah film animasi sebagai sarana belajar. Dengan karakter dan cerita yang akan menuntun siswa dalam mempelajari Mars. Hasilnya sebuah film animasi sarat dengan fakta-fakta yang mendidik dengan dituntun cerita fiksi yang menghibur. Kesimpulan yang dapat ditarik adalah film ini dapat dijadikan sebuah tontonan sekaligus pendidikan. Selain itu film animasi pendidikan karya Indonesia yang kualitasnya masih rata-rata, ke depannya perlu terus dikembangkan.

Kata Kunci : Film animasi, animasi 3D, Mars, menjelajah Mars