

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Genap tahun 2007/2008

PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL FLASH CARD HEWAN PELIHARAAN “MY PET SERIES”

Anton 0700678660

Kelas : 08 PBU

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah...

Menarik minat anak-anak pada hewan peliharaan melalui media interaktif *flash card* dan menciptakan media interaktif *flash card* yang menarik dan bermutu bagi anak-anak dan orangtua sebagai pengambil keputusan.

METODE PENELITIAN, Pencarian data melalui buku, catatan, artikel baik di buku, majalah, maupun website yang ada hubungannya dengan materi yang diangkat. Wawancara dengan narasumber dari pihak yang terkait. Untuk pencarian data-data dengan metode wawancara, data yang diperoleh merupakan data kualitatif, yaitu merupakan pendapat ahli yang telah berpengalaman di bidangnya.

HASILYANGDICAPAI, Bahwa orangtua lebih memilih anak-anak mereka mencari informasi dan berinteraksi dengan media maya yaitu elektronik dan semakin meninggalkan media interaktif nyata. Sebagian besar orangtua tidak mau memilih flash card sebagai sarana interaksi dengan anak mereka karena beranggapan flash card tidak berguna, terbukti dari minimnya flash card buatan lokal yang bermutu. Anak-anak usia dini sangat haus akan informasi dan akan dengan senang hati menerima apa saja yang diajarkan kepada mereka.

SIMPULAN, Dengan desain yang menarik serta tampilan yang baik, maka media interaktif *flash card* dapat menjadi sebuah sarana interaksi dan informasi yang baik bagi anak-anak dan orangtua. Media interaktif *flash card* hendaknya dapat terus dimainkan oleh orangtua untuk anaknya, agar fungsi utama *flash card* dalam menyampaikan informasi dapat terlaksana dengan baik.

Kata Kunci

Flash card, hewan peliharaan, *MY PET SERIES*.