

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Ganjil tahun 2007/2008

**Desain Publikasi Visual
Komik "Legenda Balingkang"**

Berry Christoph 0700686170

08PAU

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah untuk memberi gagasan baru pada generasi muda akan cerita rakyat yang saat ini mengalami penurunan daya minat. **METODE PENELITIAN** yang digunakan adalah studi terhadap kisah legenda yang terdahulu melalui buku cerita rakyat, literatur dan internet **HASILYANG DICAPAI** berupa strategi pembuatan komik yang kreatif, dinamis serta memiliki daya tarik **KESIMPULAN** yang didapat setelah berhasil menyelesaikan adalah pentingnya membuat sebuah karya komik yang bisa menarik perhatian generasi muda.

Kata Kunci : Komik, Bali, Legenda

PRAKATA

Sebelumnya saya ucapkan terimakasih pada Tuhan Yang Maha Esa, atas pertolongannya selama ini dalam proses pembuatan Tugas Akhir dan makalah ini. Dan juga kepada dosen dosen Binus yang telah membantu dalam assitensi.

Makalah ini sekiranya bisa membantu anda memahami proses kerja dan cara pikir saya dalam membuat Tugas akhir. Kalau masih ada kekurangan atau kesalahan mohon dimaafkan.

DAFTAR ISI

BAB 1 : PENDAHULUAN.....	5
BAB 2 : DATA & ANALISA.....	8
BAB 3 : MASALAH & TUJUAN DESAIN.....	15
BAB 4 : KONSEP DESAIN.....	16
BAB 5 : HASIL & PEMBAHASAN DESAIN.....	19
BAB 6 : KESIMPULAN & SARAN.....	22
DAFTAR ISTILAH.....	24
DAFTAR PUSTAKA.....	25