

Jurusan Teknik Informatika  
School of Computer Science  
Semester Ganjil tahun 2011/2012

**Implementasi Aplikasi Visualisasi Pemeliharaan Kucing berbasis Multimedia**

Daniel Tan	1200946053
Septian Ahmad Fujianto	1200946072
Christian Eka	1200947642

Kelas / Kelompok : 07PGT / 05

**ABSTRAK**

Saat ini peminat Aplikasi multimedia sedang mengalami peningkatan secara signifikan. Jumlah pengguna aplikasi multimedia di dunia yang meningkat dengan signifikan merupakan pasar yang potensial. Aplikasi multimedia yang paling diminati di Indonesia adalah Game. Maka dari itu diperlukan pengimplementasian Aplikasi visualisasi pemeliharaan kucing berbasis multimedia. Metodologi Penelitian yang digunakan adalah melakukan kuesioner secara online, wawancara dengan pakar serta studi pustaka melalui perpustakaan dan Internet. Dengan adanya Aplikasi ini, diharapkan pengguna dapat merasakan pengalaman memelihara kucing. Selain itu, aplikasi ini diharapkan merangsang pertumbuhan Aplikasi buatan developer Indonesia.

**Kata kunci : *aplikasi, visualisasi, multimedia, pemeliharaan kucing***