

ABSTRAK

Peranan Teknologi Informasi sudah menjadi salah satu faktor yang sangat penting dewasa ini, teknologi informasi dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan kinerja perusahaannya sehingga dapat bersaing dengan para kompetitornya. Namun investasi dalam teknologi informasi ini masih dianggap sangat tinggi bagi perusahaan karena belum ada perangkat yang dapat menghitung benefit dari investasi dalam bidang teknologi informasi secara keseluruhan. Metode perhitungan investasi cost-benefit traditional tidak dapat memberikan gambaran secara memuaskan untuk investasi dalam bidang teknologi informasi karena ada beberapa manfaat yang tidak dapat dihitung oleh metode ini khususnya manfaat yang bersifat intangible.

Marilyn M parker bersama-sama dengan Robert J Benson dan H.E.Trainor menemukan perangkat yang sesuai untuk menghitung benefit yang dihasilkan oleh investasi dalam bidang teknologi informasi. Perangkat ini dilengkapi dengan variabel-variabel tambahan yang berfungsi untuk menghitung manfaat yang bersifat intangible diantaranya variabel value linking, value acceleration, value restructuring dan innovation valuation. Dengan menggunakan perangkat ini sebuah investasi teknologi informasi dapat dihitung secara maximal nilai ROI-nya.

Studi Kasus atas perangkat perhitungan investasi ini dilakukan pada sebuah perusahaan Konsultan IT. Perusahaan ini akan melakukan investasi dalam bidang IT untuk menghubungkan jaringan antara kantor pusat dan kantor cabang. Diharapkan hasil perhitungan dari perangkat baru ini dapat memberikan gambaran yang lebih tepat dari hasil investasi yang dikeluarkan.

Kata Kunci :

Cost-Benefit Traditional, Intangible, Value Linking, Value Acceleration, Value Restructuring, Innovation Valuation.

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pernyataan.....	ii
Persetujuan Pembimbing	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR KUESIONER.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Desain Penelitian.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Teori Sistem Informasi.....	6
2.2 <i>Information Economics</i>	6
2.3 <i>Cost-Benefit Analysis</i>	7
2.3.1 <i>Traditional Cost Benefit</i>	7
2.3.2 <i>Value Linking dan Value Acceleration</i>	9
2.3.3 <i>Value Restructuring</i>	10
2.4 <i>Business Domain</i>	11
2.5 <i>Technology Domain</i>	12
2.6 <i>Corporate Value</i>	13
2.7 <i>Information Economics ScoreCard</i>	15
2.8 <i>Five Forces Analysis</i>	16
2.8.1 <i>Threat of Entry</i>	16
2.8.2 <i>Supplier</i>	17
2.8.3 <i>Buyer</i>	17
2.8.4 <i>Substitute Product</i>	18

2.8.5 <i>Industry Competitor</i>	18
2.9 <i>Bisnis Model</i>	18
BAB 3 METODOLOGI	21
3.1 <i>Kerangka Pikir</i>	21
3.2 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	21
3.3 <i>Business Domain</i>	24
3.3.1 <i>Strategic Match</i>	24
3.3.2 <i>Competitive Advantage</i>	25
3.3.3 <i>Management Information</i>	26
3.3.4 <i>Competitive Response</i>	27
3.3.5 <i>Project or Organizational Risk</i>	28
3.4 <i>Technology Domain</i>	30
3.4.1 <i>Strategic IS Architecture</i>	30
3.4.2 <i>Definitional Uncertainty</i>	31
3.4.3 <i>Technical uncertainty</i>	32
3.4.4 <i>IS Architecture</i>	34
3.5 <i>Corporate Value</i>	35
3.6 <i>Profile Perusahaan</i>	36
3.7 <i>Struktur Perusahaan</i>	37
BAB 4 ANALISA RETURN ON INVESTMENT	38
4.1 <i>Biaya Pembangunan Proyek VPN</i>	38
4.2 <i>Perhitungan Variabel-Variabel Information Economics</i>	38
4.2.1 <i>Analisa Dampak Ekonomi Tradisional</i>	39
4.2.2 <i>Value linking</i>	41
4.2.3 <i>Value Acceleration</i>	43
4.2.4 <i>Value Restructuring</i>	44
4.3 <i>Nilai Domain Bisnis</i>	46
4.4 <i>Nilai Domain Teknologi</i>	47
4.5 <i>Nilai Relative Korporat</i>	48
4.6 <i>Evaluasi Nilai proyek Maximum</i>	50

4.7 Bobot Penilaian Proyek.....	51
4.8 Analisa Perbandingan Hasil Penelitian.....	52
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran.....	54
DAFTAR ACUAN.....	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN STRUKTUR PERUSAHAAN.....	L1
LAMPIRAN KUESIONER DOMAIN BISNIS.....	L2
LAMPIRAN KUESIONER DOMAIN TEKNOLOGI.....	L5
LAMPIRAN WAWANCARA NILAI KORPORAT.....	L8
RIWAYAT HIDUP	